

H1 Szenario

Soll und Haben GmbH

Wie lautet die Ausgangssituation?



Gratulation!

Soll und Haben GmbH –
Stammhaus in Hölzlibuck

Als erfahrene Organisationsentwickler wurden Sie von der Geschäftsführerin der Soll und Haben GmbH Anna H. um Unterstützung gebeten. Wie sie in ihrer E-Mail-Anfrage an Sie von heute Morgen ausdrückt, weiß sie, dass Sie bereits Erfahrung mit Change-Management von mittelständischen Betrieben gemacht und aktiv innovative Entwicklungsprojekte durchgeführt haben. Anna H. möchte die Soll und Haben GmbH nach der kürzlich erfolgten Übergabe an sie und ihren jüngeren Bruder Bruno H. neu ausrichten. Sie hat gehört, dass bei Konkurrenten von Soll und Haben GmbH mit Erfolg externe, erfahrene Projektleiterinnen und -leiter als Change-Agents zur Unterstützung der internen Prozesse beigezogen werden, und sie meint, dass ihr Unternehmen ebenfalls eine professionelle Unterstützung benötigt.

Die Soll und Haben GmbH wurde 1974 in Hölzlibuck von Herbert H. gegründet, der das Unternehmen bis vor zwei Monaten selbst geleitet hat. Das Unternehmen wird aktuell von den Kindern als gleichberechtigte Geschäftsführer weitergeführt. Das Unternehmen hat sich eine gute Stellung am Markt der Tischfußballhersteller erarbeitet. Nach Vorstellung von Anna H. braucht das Unternehmen nun effizientere und modernere Strukturen und Abläufe, um konkurrenzfähig zu bleiben und um Märkte in China und Indien erschließen zu können. Die Mitarbeitenden wurden über die Pläne, eine moderierte Organisationsentwicklung zu beginnen, in einem kurzen E-Mail informiert. Bruder Bruno wurde von Anna kurzfristig informiert, dass sie mit den Change-Agents Kontakt aufnehmen möchte. Alle weiteren Schritte und Details möchte sie Ihnen als erfahrenem Experten überlassen. Sie bittet um telefonischen Rückruf.

Die Soll und Haben GmbH hat 365 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter. Im Planspiel sind davon 22 Personen simuliert, die stellvertretend für die gesamte Belegschaft stehen. Zusätzlich können zwei Schlüsselkunden und zwei wichtige Lieferanten einbezogen werden. Das Planspielszenario besteht daher aus maximal 26 Personen, die mit den 26 Anfangsbuchstaben des Alphabets gekennzeichnet sind. Auf dem Spielbrett werden mit den Farben unterschiedliche Funktionsbereiche und ebendiese 26 Akteure abgebildet.

Wie gehen Sie vor? Viel Erfolg!